PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

04-180381

(43) Date of publication of application: 26.06.1992

(51)Int.Cl.

HO4N 7/13

HO4N 1/41 HO4N 1/415

(21)Application number: 02-309815

(71)Applicant: MATSUSHITA ELECTRIC IND

CO LTD

(22)Date of filing:

14.11.1990

(72)Inventor: SAEKI MASAHIRO

(54) DECODING DEVICE FOR PICTURE SIGNAL

(57)Abstract:

PURPOSE: To eliminate block distortion while controlling the out-of-focus of an edge by accurately deciding the edge of a boundary part with the use of four samples near the block boundary and controlling the smoothing processing.

CONSTITUTION: In a block boundary part separation circuit 33when two samples a1 and b1 adjacent each other between the boundary of a block and signals adjacent to these samples and corresponding to two samples a2 and b2 on the identical line are inputtedthese samples are separated from one screen and supplied to a block distortion detection circuit 34a smoothing circuit 35and a switch 36. In the block distortion deletion circuit 34 whether or not the block distortion is generated at the object picture element part for the smoothing processing or at the edge part is decided. A signal is supplied to the control terminal of a switch 36 controlling the smoothing processing not to be performed when the block distortion is not generated or when the block distortion is generated in the edge part and controlling the processing to be performed when the block distortion is generated and it is generated in other than the edge part as the result of the decision.

⑲日本国特許庁(JP)

⑪特許出願公開

⑫ 公 開 特 許 公 報 (A)

平4-180381

®Int. Cl. ⁵

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成4年(1992)6月26日

H 04 N

7/13 1/41 1/415 Z B 6957-5C 8839-5C

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全7頁)

会発明の名称

画像信号の復号化装置

②特 願 平2-309815

②出 願 平2(1990)11月14日

@発明者 佐伯

理 宏

神奈川県横浜市港北区綱島東4丁目3番1号 松下通信工

業株式会社内

⑪出 頤 人 松下電器産業株式会社

大阪府門真市大字門真1006番地

⑩代 理 人 弁理士 小鍜治 「

外2名

明和智

1. 発明の名称

画像信号の復号化装置

2 特許請求の範囲

1 画面が境界により複数のブロックに分割されて圧縮・符号化されたブロック単位の画像信号の復号を行う復号化回路と、

上記プロックの境界を挟んで隣接する4つのサンプルを分離するプロック境界部分離回路と、分離された上記4つのサンプルから上記プロック境界上で生じているプロック歪、上記プロック境界と重なっているエッジ、上記プロック境界に平行して1サンプル離れたエッジ、および上記プロック後界と交差するエッジを検出するプロック変検出回路と、

上記ブロック歪を除去するための平滑化回路 とを備えた画像信号の復号化装置。

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は、テレビ会議・テレビ電話等よりの

複数のプロックに分割されて圧縮・符号化された画像信号を復号した際に、分割したプロックの境界のエッジのぼけを防止し、かつプロック 歪を除去し得るようにした画像信号の復号化装置に関する。

従来の技術

また、このようなブロック単位に符号化され

特閒平4-180381(2)

た映像信号の復写化装置では、復写化器の出力信号に生ずるブロックがの歪(ブロックを登録まするために、この出力信号にフィルタ処理とを施すことが知られている。フィルタ処理としては、画面全体に平滑化処理を施すような可は、では、に存ったのようなでは、でいる。しかというに変がある。

これに対し、ブロック境界部分のみにフィルタ処理を施す方法を用いた復号化装置も知られている。しかし、ブロック境界部分のみにフィルタ処理を施す方法では、ブロック境界部分に存在するエッジをぼかしてしまうという問題がある。

さらに、ブロック境界に交差するエッジをぼかすことなくブロック歪を除去する方法として、 特開昭第63-104586号公報に記載され ているように、ブロック境界に隣接する画素か らブロック歪を検出し、エッジのない部分にの みフィルタ処理を施す方法が知られている。 第9図は上記従来の復号化装置の構成を示して いる。第9図において、11は受信データの入 力端子であり、復号化回路12に接続されてい る。復号化回路12で復号された信号はブロッ ク分解回路13に供給される。 ブロック分解回 路13では、画面がブロック単位に分解され、 その出力はブロック歪検出回路! 4、物体部分 検出回路 1.5、平滑化回路 1.6、スイッチ 1.7、 およびスイッチ18に供給される。ブロック歪 検出回路14ではブロック境界部の歪を検出し、 その結果によってスイッチ18をコントロール する。物体部分検出回路 15ではブロック内部 の画素について、平坦部分か物体部分のいずれ の部分であるかを判定し、その結果によってス イッチ17をコントロールする。平滑化回路1 6 では画面の平滑化処理を行い、その結果をス イッチ17に供給する。スイッチ17は、物体 部分検出回路15の出力によって、平滑化回路 16の出力とブロック分解回路 13の出力とを

切り換え、これをスイッチ 1 8 に供給する。スイッチ 1 8 は、プロック 亜後出回路 1 4 の出力によって、スイッチ 1 7 の出力と、プロック分解回路 1 3 の出力を切り換え、これを出力端子 1 9 に供給する。

次に上記従来例におけるブロック歪検出回路14の動作について説明する。第10図に示すように、ブロック境界を挟んで位置するデータ系列(a, } (i=1, 2, ・・・, 8) および(b, } (i=1, 2, ・・・, 8) のブロック歪の検出を考える。まず、第10図に示すように、a, a, -, b, b, b, -, の4つのサンブル毎に、以下の差分値D1, D2, D3を計算する。

$$\begin{array}{rcl}
D & 1 & = & a_{i-1} & - & a_i \\
D & 2 & = & b_{i-1} & - & b_i \\
D & 3 & = & | & a_{i-1} & - & b_{i-1} & |
\end{array}$$

そして、上記差分値が次の条件を満足すると きは、サンブルa,-, およびサンブルb,-, 間 で、並びにサンプルai及びサンプルbi間で ブロック歪が発生していると判定する。

DI=D2=0 かつ D3<DF

(DF:しきい値)

そして、プロック歪が検出された場合はスイッチ 1 8 によってスイッチ 1 7 の出力が選択され、平滑化された信号が出力される。このように、上記従来例では、プロック境界に接する画素からプロック歪の検出を行っている。

従って、第4図のようにブロック境界とエッジが重なっている場合はこれをブロック歪と誤ることはない。しかし、第5図のようにブロック境界とエッジが1 画素離れている場合はプロック歪を検出してしまい、このまま平滑化処理を行うと、エッジがぼけてしまう。そこで、上配従来例では、物体部分検出回路15によって、このぼけを防いでいる。

次に上記従来例における物体部分検出回路 I 5 の動作について説明する。第 I I 図に示すよ うに物体部分検出回路では、ブロック境界に直

特閒平4-180381(3)

交するデータ系列 (c,) (i=1,2,·····、8) から物体部分の検出を行う。

このとき、

c, -c, = 0 (i = 2, 3, ・・・, 8) ならば、c, のサンブルは平坦部であるとし、それ以外のばあいは物体部分であると検出する。そして、物体部分であると検出された場合は、スイッチ 1 7 によって平滑化されてされていない原律号出力される。

このように、上記従来の復号化装置でも、物体部分検出回路 1 5 を備えることによって、ブロック境界に平行して 1 サンブル離れたエッジをぽかさずにブロック歪を除去することができる。

発明が解決しようとする課題

しかしながら、上記従来の復号化装置ではブロック内部の物体部分検出回路が必要になるため、装置がそれだけ大規模になるという問題があった。

本発明は、このような従来の問題を解決する

ものであり、画面全体の解像度を保ち、ブロック内部の物体の検出回路を備えることなしに、ブロックの境界部分のエッジをぼかすことなくブロック歪による画像品質の劣化を除去する画像信号の復号化装置を提供することを目的とするものである。

課題を解決するための手段

本発明は上記目的を達成するために、ブロックの境界を挟んで隣接する4つのサンブルを分離するブロック境界部分離回路と、上記4つのサンブルから、上記ブロック境界と低でしているブロック歪、上記ブロック境界と低で1サンプルを大工ッジ、上記ブロック境界に平行して1サンプルでででででででででです。クラーでででででででででででででででででででです。クラーででででででででででででででででででででででででででででででででででできまったしたものである。

作用

したがって、本発明によれば、画面から分離

された4つのサンプルによって求められる差分値から、次のようにしてブロック境界部分のブロック歪とエッジの存在を判定することができる。

まず、ブロック境界を挟んだ2つのサンプルにより、この部分はブロックを発生しているのか、ブロック境界とエッジが重なって、一会のかのいずれであるのかを判定する。次に、一会のブロック内に属する2つのサンプロック境界より1両素離れた部分に、ブロック境界より1両素離れた部分によって、部分においては平滑化処理を行わないに存在する部、ブロック境界より1両素離れた部分のエッジをぼかすことなくブロックでを除去できる効果を有する。

また、このようなエッジの判定を行うことにより、プロック境界と交わる細線に関しても、 交点部分では平滑化処理は行われないため、細線がぼけることはない。さらに、プロック境界 と交わる太線の場合は、太線の端の部分とブロック境界の交点部分はエッジと判定され、平滑化処理は行われない。 そして、太線の内部とブロック境界の交点部分は平滑化処理が行われ、太線内に生じたブロック歪を除去することができるという効果を有する。

実施例

以下本発明の一実施例について、図面を移成を表現しながら説明する。第1回は一実施例の構成をまる。第1回において、31はですプロックの人力のサンプにからのものが表現である。第1回において、33はプロック境界部分が関いますが、33はエック境界部が対していたが、336はエッジ判定の結果によって使用がある。36はエッジ判で、37はアックを発展によってものといる。

特閒平4~180381(4)

以上のように構成された画像のブロック単位に 符号化された信号の復号化装置について、以下 その動作を説明する。

まず、入力端子31に、ブロック単位に符号 化された信号が入力され、復号化回路32に供 給される。この実施例では、第2図に示すよう に(8ライン×8画素)が1ブロックとされて おり、1ブロック内に64個の画素がある。

復号化回路32では、ブロック単位に符号化された信号を復号し、元の1 画面に再構成する。復号化回路32の出力は、ブロック境界部分離回路33と、スイッチ37の入力に供給される。

プロック境界部分離回路33では、第3図に示すように、プロックの境界を挟んで隣接する2つのサンブルa1・b1と、これらサンブルに隣接し同一直線上の2つのサンブルa2・b2に当たる信号が入力された場合は、1 画の中からこれらサンブルを分離し、プロック重要出回路34、平滑化回路35、そしてスイッチ36に供給される。また、プロック境界部分離

回路33では、ブロック境界部の中で平滑化処理の対象であるサンブル a 1・b 1 に当たる信号が入力されたときに、そのことを出力する端子を備えている。この出力信号は、スイッチ37のコントロール端子に供給される。

プロック歪、およびエッジの判定法を以下に示す。まず、プロック境界部分離回路33によって分離された4つのサンブルから、以下に示す差分値D1、D2、D3を求める。

D 1 = | a 1 - b i |D 2 = | a 1 - a 2 |

D3 = |b1 - b2|

そして、これら差分値と、あらかじめ設定して・おくしきい値TH0,TH1(THO<TH1),TH2,TH3との間に、以下の4条件のいずれかが成立した場合は、対象部分にブロック歪が発生していない、もしくはエッジ部分であると判定する。

条件1 D1<TH0

条件2 Di>THI

条件3 D2>TH2

条件4 D3>TH3

条件1は対象部分にプロック歪が発生しているか否かの判定である。もし、プロック境界部分でプロック歪が生じている場合は、境界上の差分値はプロック歪が生じていない平坦な場合よりも大きくなる。そこで、しきい値下H0としてプロック歪による差分値より小さな値を設定しておけば、プロック歪が存在するか否かが料定できる。

条件2は、第4図のように、ブロック境界と

エッジが重なっている場合の判定である。このような場合は、差分値DIは、この部分にエッジがなくプロック歪による不連続現象が生じている場合に比べ極めて大きな値を持つと考えられる。従って、しきい値THIとして、プロック歪による差分値より大きな値を設定しておけば、差分がプロック歪によるものか、この部分にエッジが存在するためのものかを判定できる。

条件3および条件4は、第5図のように、ブロック境界より1画素離れた部分にエッジが存在している場合の判定である。このような好存は、差分値D2もしくはD3が、エッジが存在しない通常の場合にくらべ極めて大きな値を持つと考えられる。従って、しきい値TH2ともびTH3として、エッジ以外の場合に生じるがでいた当次できる。

このように、ブロック境界より1 画素離れた 部分のエッジの有無の判定を行うことにより、

特別平4-180381(5)

以下のような場合に効果がある。エッジの判定は平滑化処理を行うか否かの判断をして、平滑化効理を行うか否か化処理としている。のの事業に使っての加重平均を仮定でしている。のまり、ブロック境界は画素を平滑化する場合、ブロック境界より1画素離れための正、ブロック境界より1画素離れた部分のエッジの有無の判定を行うことで、エッジがぼけることになる。そこで、ブロック境界より1画素離れた部分のエッジの有無の判定を行うことで、エッジのぼけを防ぐことができる。

また、このようなエッジの料定を行うことに より、ブロック境界と交わる線状のエッジに関 しても、確実な料定を行うことができる。

プロック境界と交わる線状のエッジとして、 第6図のような細線を考える。このとき、C お よびDの部分では、差分値D I が大きいのでエ ッジ部分と判定される。B およびE の部分では、 巻分値D 2 もしくはD 3 が大きいので、エッジ 部分と判定される。また、AおよびFの部分では、いずれの差分値も大きくならないので、エッジはないと判定される。このように、平滑化処理が行われるとエッジがぼけてしまうBからEの部分では、エッジ部分と判定されるので、この部分での平滑化処理を避けることができる。

次に、ブロック境界と交わる線状のエッジとして、第7図のような太線を考える。このとき、線のエッジとブロック境界が交わる部分B. C. DおよびG. H. Iはエッジ部分と判定される。そして、線の外倒A. Kおよび線の内側E. Fはエッジがないと判定される。このように、平滑化処理が行われるとエッジがぼけてしまう部分では、エッジ部分と判定されるので、平滑化処理が行うでは、と判定されるので、平滑化処理が行うことにより、線内部のブロック重を除去することができる。

平滑化回路 3 5 は、プロック境界部分離回路 3 3 によって分離された 4 つのサンブルについ

スイッチ36は、ブロック歪料定回路34の出力に従って切り換わるスイッチである。料定結果がブロック歪が生じていない部分、もしくはエッジ部分の場合は、サンブルが平滑化される前の信号が出力され、料定結果がブロック歪が生じているエッジ部分以外の場合は、サンブルが平滑化された後の信号が出力される。この出力信号は、スイッチ37に供給される。

スイッチ 3 7 は、プロック境界部分離回路 3 3 から出力される平滑化処理対象信号に基づき 切り換わるスイッチである。平滑化処理対象信号が処理されているときは、スイッチ36は出力信号が出力され、対象外面素が処理されているときは、復号化装置32の出力信号が出力される。そして、出力結果は、出力端子38に供給される。

以上のように、本実施例によれば、プロック単位に符号化された信号の復号を行う復号でいるという検界付近の4つのサンブルを分離するプロック境界部分離回路33と、その部分のプロック更とエッジの有無を判定まるプロック更後出回路34と、プロック境界部分を平滑化処理する平滑化回路35を設けることにより、プロック変の無いプロック内部の画素と、プロック変を除去することができる。

発明の効果

本発明は上記実施例より明らかなように、ブロック境界付近の4つのサンブルによって、境界部分のエッジを的確に判定することができ、

特別平4-180381(6)

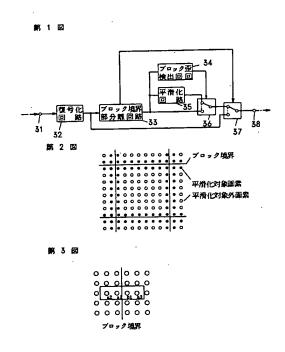
これにより平滑化処理を制御している。このため、エッジのぼけを抑えてブロック歪を除去することができるので、実用上、極めて大きな効果を有する。

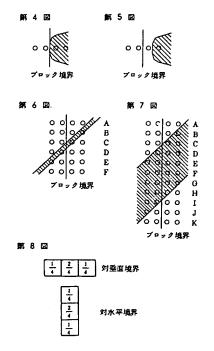
4. 図面の簡単な説明

供される説明図、第11図は第9図に示す従来の画像信号の復号化装置の動作説明に供される説明図である。

31…入力端子、32…復号化回路、33… ブロック境界部分離回路、34…ブロック歪検 出回路、35…平滑化回路、36…スイッチ、 37…スイッチ、38…出力端子。

代理人 弁理士 小鍜冶 明 ほか2名





特開平4-180381(フ)

